

# LASER MAZE

NAVIGIERE DEN LASER DURCH DAS SPIEGELLABYRINTH!

## INHALT:

**Spielbrett**

**Spielsteine - 11 Stück insgesamt**

- 1 Laser
- 5 Zielsteine/Spiegel
- 2 Strahlenteiler
- 1 doppelseitiger Spiegel
- 1 Kontrollpunkt
- 1 Blockierstein

**Legende:**  
 Beginner = Anfänger  
 Intermediate = Fortgeschrittener  
 Advanced = Profi  
 Expert = Experte  
 Challenge = Aufgabe  
 Solution = Lösung

**60 Aufgabenkarten mit Lösungen und 1 Extrakarte "Symbolerklärung"**

## ERKLÄRUNG DER SPIELSTEINE:

**LASER:** Drück den Knopf oben auf dem Laser, um den Strahl zu aktivieren.

**ZIELSTEIN/SPIEGEL:** Diese Spielsteine werden als Ziel, als Spiegel oder sogar in beiden Funktionen benutzt. Wird der Spielstein als Ziel eingesetzt, muss der Laserstrahl seine rote Seite zum Leuchten bringen.

**STRAHLENTLEITER:** Dieser Spielstein teilt den Laserstrahl in zwei Strahlen. Ein Strahl geht gerade hindurch und der andere wird im 90° Winkel weitergelenkt.

**DOPPELSEITIGER SPIEGEL:** Beide Seiten des Spielsteins lenken den Strahl im 90° Winkel weiter.

**KONTROLLPUNKT:** Der Laserstrahl muss durch den Kontrollpunkt hindurchgehen.

**BLOCKIERSTEIN:** Dieser Spielstein lässt den Laser in jede Richtung passieren, hindert dich aber daran, andere Spielsteine an diese Stelle auf dem Spielbrett zu stellen.

Um den Laserstrahl durch das Labyrinth aus Spiegeln zu lenken, brauchst du keine magischen Fähigkeiten! Dein Kopf und die Physik reichen vollkommen aus, um die 60 spannenden Logikaufgaben zu lösen. Mach dich für ein Gehirntraining bereit, das nicht nur die Zielsteine, sondern auch deinen Verstand zum Leuchten bringt und dabei noch jede Menge Spaß macht!

## DEIN ZIEL:

Platziere und/oder drehe die auf der Aufgabenkarte angegebenen Spielsteine so, dass die Zielsteine vom Laser getroffen werden und leuchten.

## SPIELVORBEREITUNG:

**Hinweis:** Bevor du den Laser zum ersten Mal benutzt, musst du den Batterie-Sicherheitsstreifen an der Laserunterseite entfernen (herausziehen). Nur so werden die beiden enthaltenen Knopfzellen funktionstüchtig.

1. Wähle eine Aufgabenkarte im Level deiner Wahl und stecke sie in den dafür vorgesehenen Schlitz auf dem Spielbrett.

2. Platziere die Spielsteine wie auf der Aufgabenkarte vorgegeben.

Bei einigen Spielsteinen stehen sowohl die Position als auch die Ausrichtung des Spielsteins fest. Zeigt das Symbol jedoch ein Fragezeichen, musst du selbst herausfinden, wie herum der Spielstein auf dem Spielbrett platziert werden muss (siehe auch Seite 4 der Spielanleitung).



3. Nach dem Aufbau suchst du die zusätzlich benötigten Spielsteine heraus (du findest sie im linken, oberen Eck der Aufgabenkarte unterhalb von "ADD TO GRID"). Alle anderen Spielsteine werden für die Aufgabe **nicht** benötigt und kommen zur Seite.

4. Denke beim Lösen der Aufgabe immer daran, wie viele Zielsteine der Laserstrahl treffen muss. Du findest die Information in der oberen rechten Ecke der jeweiligen Aufgabenkarte ("# OF TARGETS").



## EXTRAKARTE "SYMBOLERKLÄRUNG":

Halte die Extrakarte griffbereit, falls du eine Erklärung der einzelnen Symbole auf den Aufgabenkarten benötigst.

Ist die komplette Kontur des Spielsteins auf der Aufgabenkarte abgebildet, musst du den Spielstein genau wie angegeben auf dem Spielbrett platzieren (die Position und die Ausrichtung stehen fest).

Ist ein Spielstein auf der Aufgabenkarte mit einem Fragezeichen gekennzeichnet, musst du ihn zwar an der angegebenen Position auf dem Spielbrett platzieren, aber seine Ausrichtung selbst herausfinden.

**HINWEIS:** Für die Zielsteine/Spiegel gibt es zwei Einsatzmöglichkeiten und daher vier mögliche Symbole auf den Aufgabenkarten:

Bei diesen beiden Symbolen **musst** du die Spielsteine als Ziele verwenden; gleichzeitig kannst du sie bei Bedarf auch als Spiegel einsetzen.

Bei diesen beiden Symbolen **musst** du selbst herausfinden, ob du die Spielsteine als Zielsteine, als Spiegel oder sogar in beiden Funktionen einsetzen musst.

## Mach's mit Köpfchen!

ThinkFun® ist der weltweit führende Hersteller innovativer Logikspiele mit großem Spaßfaktor, die einen nicht mehr loslassen und den Verstand fordern und schärfen. Die Spiele von ThinkFun bringen spannenden Spielspaß für junge Denker und die ganze Familie.

www.ThinkFun.de



© 2012 ThinkFun Inc. All Rights Reserved.  
MADE IN CHINA, 104. #76 356 6. IN01.

## SO WIRD GESPIELT:

1. Wie zu Beginn der Anleitung erwähnt, besitzt jede Art von Spielstein eine spezielle Funktion. Nimm dir ein wenig Zeit, um diese zu verstehen. Dazu bietet es sich an, ein paar Spielsteine auf dem Spielbrett zu platzieren und zu beobachten, was passiert, wenn du den Laser aktivierst. Was verändert sich, wenn du diese Spielsteine anschließend umstellst oder umdrehst?

2. Dann geht's los! Platziere die unter "ADD TO GRID" angegebenen Spielsteine auf dem Spielbrett und berücksichtige dabei die Erkenntnisse aus deinen Versuchsaufbauten, sowie die Funktionserklärung der Spielsteine zu Beginn der Anleitung.

a. Alle Spielsteine, die auf der Aufgabenkarte bereits auf dem Spielbrett zu sehen sind, müssen an der angegebenen Stelle bleiben und dürfen nicht versetzt werden. Das gilt auch, wenn der Spielstein mit einem Fragezeichensymbol versehen ist. Dann darfst du ihn allerdings beliebig auf der Stelle drehen.

b. Du **musst ALLE** Spielsteine, die links oben auf der Karte unter "ADD TO GRID" angegeben sind, verbauen.

**Falsch:** Nur 1 von 3 Spielsteinen, die unter "ADD TO GRID" angegeben sind, wurde verbaut.

**Richtig:** Zwei Spielsteine wurden nicht miteinbezogen.

c. Du **musst** die exakte Anzahl an vorgegebenen Zielsteinen zum Leuchten bringen.

**Falsch:** Nur 2 von 3 Zielsteinen wurden vom Laserstrahl getroffen und leuchten auf.

d. Der Laserstrahl muss alle Spielsteine (außer den Blockierstein) mindestens einmal treffen.

**Falsch:** Zwei Spielsteine wurden nicht miteinbezogen.

**Richtig:** Alle Spielsteine wurden miteinbezogen.

3. Sobald du der Meinung bist, dass du alle Spielsteine richtig platziert hast, drücke den Knopf auf dem Laser, um den Strahl zu aktivieren.

4. Leuchten die richtigen Zielsteine auf und der Laserstrahl berührt auf seinem Weg alle Spielsteine (außer dem Blockierstein), **HAST DU GEWONNEN!**

## LÖSUNGSWEG:

Für jede Aufgabe gibt es nur eine richtige Lösung. Diese findest du auf der Rückseite der jeweiligen Aufgabenkarte.

## ÜBER DEN AUTOR:

Laser Maze™ wurde von Luke Hooper entwickelt, der als Chefdesigner bei Tekspire Design arbeitet. Er hat Biomedizintechnik und Maschinenbau studiert. Das erste Spiel, das er erfand, war das Laserspiel Khet®. Aufgrund seines technischen Hintergrunds bindet Luke stets die neuesten Technologien in seine Spielkonzepte ein. Er hofft, dass Laser Maze™ ihm bei der Erreichung seines Ziels hilft, dass Menschen durch innovative Spiele die Welt anders wahrnehmen und zu neuen Denkweisen angeregt werden.

## ENTWICKLUNG DER AUFGABEN:

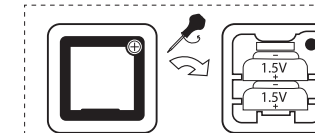
Die Aufgaben wurden von Wei-Hwa Huang, Tyler Somer, Luke Hooper und Tanya Thompson entwickelt.

## Habt Spaß und lernt:

- Logisches und lösungsorientiertes Denken
- MINT (Mathematik, Informatik, Naturwissenschaften und Technik) und Kreatives Denken

## BATTERIEWECHSEL:

1.5V 2x AG13/LR44



**Achtung:** Dieses Produkt enthält eine Knopf-Batterie. Eine Knopf-Batterie kann bei Verschlucken schwerwiegende innere chemische Verbrennungen verursachen. Gebrauchte Batterien sind umgehend zu entsorgen. Neue und gebrauchte Batterien von Kindern fernhalten. Beim Verdacht, dass Batterien verschluckt, oder in ein Körperteil eingeführt wurden, ziehen Sie sofort einen Arzt zu Rate.

## WICHTIG: BATTERIEINFORMATIONEN ACHTUNG

- Nicht wiederaufladbare Batterien dürfen auf keinen Fall wieder aufgeladen werden!
- Aufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht von Erwachsenen geladen werden!
- Aufladbare Batterien sind aus dem Spielzeug herauszunehmen, bevor sie geladen werden!
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!
- Batterien gemäß den Polungszeichen „+“ und „-“ korrekt einlegen!
- Wenn die Batterien entladen sind oder wenn das Spielzeug längere Zeit nicht benutzt wird, müssen die Batterien entfernt werden!
- Die Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden!
- Wir empfehlen die Verwendung von Alkalibatterien.
- Nur Batterien des vorgegebenen Typs oder eines gleichwertigen Typs verwenden.
- Ersetzen Sie immer alle Batterien gleichzeitig, nicht nur einzelne.

Mit diesem Symbol gekennzeichnete Produkte sollen auf folgende Art entsorgt werden: Werfen Sie die elektrischen Bestandteile des Spiels nicht in den Hausmüll, sondern geben Sie sie in der Rückbestelle für Elektroaltgeräte ab. Erkundigen Sie sich in Ihrer Gemeinde nach den durch die kommunalen Entsorger zur Verfügung gestellten Möglichkeiten der Rückgabe oder Sammlung von Altgeräten.

**Achtung!** – Jegliche unerlaubte Änderung oder Verwendung des Geräts, welche über die angegebenen mechanischen, elektrischen oder anderweitigen Betriebsgrenzen hinausgeht, kann zum Austritt gefährlicher Strahlung führen und Personen- oder Sachschäden verursachen. Laser Klasse 1 nach EN 60825-1:2014

ThinkFun SPIELANLEITUNG

**LASER MAZE**

NAVIGIERE DEN LASER DURCH DAS SPIEGELLABYRINTH!

Alter 8+  
1 Spieler